

CHVALY

Co je to?

- Ostrý logotyp, který zvýrazňuje, že u nás dovedeme pozdvihnout toho, kdo je sražen dolů (**V**) a od nás odchází pozdvižen vzhůru (**A**) zjednodušením A dojde k symbolu šipky.
- Jsme takový "paternoster" života a jsme jím rádi!
- Naše pomoc je prostá - dovedeme člověka k důstojnému odchodu na věčnost a dovedeme člověka i vrátit k životu...

Logo je

- dobře zmenšovatelné
- dobře viditelné, veselé - barvy se dají střídat a měnit a nebo se dá měnit podklad.
- zatím nemá obdoby (není použito v jiných značkách)
- dobře v negativu i pozitivu
- Opět: Barva jednotlivých verzí vy se mohla odlišovat podle jednotlivých zařízení areálu. Oranžové LRS, Fialová Bethesda... Logo by se dalo používat tak, že by bylo v hlavách dokumentu, třeba dopisního papíru a v patách by bylo stávající logo (třeba Bethesda) pokud by se jej zařízení nechtělo vzdát. A nebo naopak, stále by ETS třeba používal svůj hlavičkový papír a dole, pod čarou, by uváděl, že je součástí areálu a hlásil se k němu logem. To vše podle potřeby jednotlivých hráčů v areálu.





